

「玩・PO・競」漫畫創作宣傳挑戰賽 2026 頒獎典禮

(2026 年 8 月 26 日)

為見證同學在人工智能技術的學習成果，競爭事務委員會與青年成就香港部於 2026 年 8 月 26 日(星期三)聯合舉辦「玩・PO・競」漫畫創作宣傳挑戰賽 2026——善用 AI 激發創意頒獎典禮，表揚各得獎學校與同學。

本校同學積極參與是次比賽，表現極為出色。**3A 褚晗妤**和 **3A 何欣橋**同學表現卓越，二人憑藉出色的合作精神與 AI 創作技巧，成功從眾多參賽隊伍中脫穎而出，晉身最後八強，榮獲**初中組入圍決賽隊伍**，並獲得港幣 1,000 元獎學金。

是次比賽旨在鼓勵香港中學生透過漫畫創作推廣《競爭條例》，並提供平台讓學生探索人工智能在創作上的應用。參賽者除提交作品外，亦獲邀出席專題工作坊，向知名 KOL 及插畫師學習如何在漫畫創作過程中利用人工智能製作引人入勝的內容、塑造角色及編寫故事。

獎項	組別	得獎學生
入圍決賽隊伍	初中組	3A 褚晗妤
		3A 何欣橋



陳校長(左一)、葉婉珊老師(右一)與得獎學生合照

3A 何欣橋及 3A 褚晗妤 (左至右)



葉婉珊老師出席頒獎典禮，與 3A 褚晗妤同學分享喜悅



隊伍獎座及獎狀



3A 何欣橋(左)與 3A 褚晗妤(右)參加線上會議，
學習如何運用人工智能完善他們的漫畫作品。